

Saare Seiklus 2020 – Juubelisõit Hiiumaal

11.07.2020

J U H E N D

| | | |
|-----------------|--------------------|--|
| AJAKAVA: | 11:00-11:45 | Kohapealne registreerimine Kärkla Kultuurikeskuse kino saalis |
| | 11:45-11:55 | Koosolek |
| | 12:00 | Start esimesele võistkonnale |
| | 20:00 | Finish, autasustamine, lõpetamine |

START ja FINISH: Võistluse staap, start ja finish on Kärklas Kultuurikeskuse kino saalis

VÕISTLUSE TÜÜP: Seikluslik valikorienteerumine

VAJALIK VARUSTUS: Hea tuju, sportlik riietus ja Android süsteemiga telefon punktide märkimiseks ja vajadusel info otsimiseks.

VÕISTKONNA SUURUS: 1-5 liiget.

KONTROLLAEG: Võistluse kontrollaeg on 5 tundi, millele lisandub kolm 1 tunnist lisaaega. Esimese lisaaja kasutamine võtab iga 3 minuti tagant maha 1 punkti. Teise lisaaja kasutamine võtab iga 2 minuti tagant maha 1 punkti. Kolmas lisaage võtab iga kasutatud minuti eest maha 1 punkti. Kontrollaega ületanud võistkond ei saa tulemust kirja.

STARDIMAKS: Registreerides kohapeal on osalustasuks **35 eurot** iga tiimis olev täiskasvanud liige.

Osalustasu saab tasuda kohapeal sularahas!

VÕISTLUSREEGLID:

1. Võistlusel võivad osaleda kõik soovijad. Osaleval sõidukil peab olema kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
3. Võisteldakse kahes võistlusklassis: **Youngtimer** – Auto aastast 1996 või vanem. **Vaba** – Piirangud puuduvad
4. Võistlustress kulgeb Hiiumaa avalikel teedel!
5. Võistlusel on kasutusel nutitelefoni põhine tulemuste arvestamine ja kiiruste kontroll (AO äpp). Seega peab igal osaleval ekipaažil olema autos vähemalt 1 Android või I-phone süsteemiga nutitelefoni. Telefon peab olema laetud ja vastu pidama terve võistluse jooksul. Vajadusel peab ekipaaž tagama telefoni laadimise võistluse ajal. Seadme aku tühjenemisest tingitud probleemid/puudu jäävad KP-d ei kuulu vaidlustamisele.
6. **Võistluse kirjeldus:** Võistlus koosneb 80-st punktist ja iga punkti väärtus on 5 punkti. Vale vastuse puhul on väärtus -5 punkti. Stardis saavad osalejad kaardid ja legendi. Võistlejate eesmärk on

koguda kontrollaja jooksul võimalikult palju punkte. Punkte võib läbida vabalt valitud järjekorras ja arvus. Igast punktist leiab vastuse legendilehel esitatud küsimusele.

7. **Lisaülesanded:** Võistluse trassil võib olla ka erinevaid lisaülesandeid(kuni 10), mis sõltuvalt ülesande keerukusest võivad tuua tiimile kuni 20 punkti lisaülesande eest! Lisaülesannete kirjelduse leiab võistluskaartidel olevalt lingilt! Lisaülesannete arvu ütleb korraldaja vahetult enne starti! Sel aastal saab punkte teenida juba enne seiklust. Punkte saab teenida tehes naljaka video tiimi ettevalmistusest seikluseks! Video kestuks võiks olla kuni 1 minut ja iga tiim saab video eest kuni 60 punkti sõltuvalt videole antud Like-de arvust Facebookis Saare Seikluse ürituse lehel. Valminud video lingi võib saata korraldaja e-mailile: Joonas@seiklusministeerium.ee koos tiimi nimega!
8. Punkte saab fikseerida vaid õiges punktis ja punktist 50 meetri raadiuses.
9. Võrdsete punktide korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg.
10. Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liikleme vaid selleks ettenähtud teedel. Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.
11. Võistlusel sõidame vastavalt märkidele 30-40-50 km/h ja rajal kehtib üldine kiirusepiirang 90 km/h. Iga tuvastatud rikkumine võtab tiimilt maha 5 punkti.
12. Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja auhinnaga autasustatakse kolme paremat võistkonda.
13. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluse juht kohapeal.
14. **KORRALDAJA:** Seiklusministeerium
15. **Info:** Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).

Kõik küsimused ja vastused on GISPO äpis. Äpist leiad küsimuse ja kolm vastusevarianti, millest üks on õige. Kui sul pole veel äppi, siis uusima versiooni leiad Android telefoni jaoks Google Play poest: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.argo.gispo>
Iphone jaoks pead esmalt alla laadima AppStorest rakenduse TestFlight ning äpi saad peale seda käivitada järgnevalt lingilt: <https://testflight.apple.com/join/dkjiHFwO>

KUIDAS KASUTAN SEIKLUSE ÄPPI:

1. Lae äpp oma telefoni
2. Installi Seikluse äpp Gispo (Luba äpil kõiki asju mida ta küsib).
3. Ava äpp, esmakordsel kasutusel tuvasta end google konto või telefoni kaudu.
4. Vali loetelust sobiv seiklus(Saare Seiklus – 11.07.2020) (seiklus on avalik alates 10.07)
5. Pane tiimile nimi ja liitu.
6. Näed ekraanil punktide loendit.
7. Jõudes sobivasse punkti vali loetelust punkt ja vali vastuste hulgast õige vastus.
8. Punkti fikseerimiseks libista ekraani ülaosas olev „slider“ vasakult paremale.
9. Punkt ongi fikseeritud.
10. Võistluse lõpetamiseks vali menüüst finish ja vali täht F. Aeg läheb siis automaatselt lukku.

Punkte saad fikseerida kuni 50 meetrit punktist. Kaugemal olles annab äpp sellest märku. Stardi ja Finishi märkekaugus on samuti 50 meetrit.